



EMPATHIZE

Begrijpen en in gesprek gaan

- 1. Observeer** de praktijk en haal actief vraagstukken op bij je team; waar liggen kansen om uitdagingen m.b.t. mediawijsheid en/of burgerschap van je eindgebruiker te verkleinen?
- 2. Bevraag** je doelgroep, collega's, om'er en andere betrokkenen.
- 3. Vermijd** aannames; reflecteer met de onderwijskundige en practoraat-collega's.
- 4. Raadpleeg** min. twee aanvullende, betrouwbare bronnen (boeken, artikelen, podcasts, experts).

DEFINE

Definieer het probleem en formuleer een ontwerpogave

- 1. Orden** je data gestructureerd (bijv. empathy of affinity map).
- 2. Analyseer** je inzichten en kies het probleem waarvoor je een oplossing ontwikkelt.
- 3. Formuleer** een ontwerpogave en deel deze met je onderwijskundige en practoraat-collega's.
Controleer ook bij je eindgebruiker, team of om'er of de ontwerpogave passend is.
- 4. Pas** indien nodig de ontwerpogave aan.

IDEATE

Genereer ideeën

- 1. Brainstorm** over zoveel mogelijk oplossingen bij jouw ontwerpopgave.
- 2. Beoordeel** verschillende ideeën op impact en haalbaarheid.
- 3. Kies** het meest kansrijke idee als startpunt voor je eerste prototype.

PROTOTYPE

Ontwikkel een prototype

- 1. Maak** een eerste schets van je prototype tijdens de werksessie.
- 2. Deel** de schets met je onderwijskundige, om'er, collega's en eindgebruiker.
- 3. Stem** met Renske **af** over de **vorm** en **deelbaarheid** van je prototype.
- 4. Verwerk** eerste feedback in een uitgebreidere versie van je prototype.
- 5. Bepaal** hoe je feedback van je doelgroep ophaalt en **maak** een testplan (hoe, wat, met wie, wanneer).

TEST

Test je prototype

- 1. Voer** het testplan **uit, haal feedback op** en bespreek met collega's en gebruikers hoe jouw product duurzaam benut kan worden.
- 2. Evalueer** de feedback en **verbeter** je prototype.
- 3. Bepaal** hoe je feedback op je verbeterde prototype ophaalt en maak een nieuw testplan.
- 4. Voer** het testplan uit en haal feedback op.

IMPLEMENT

Lever je eindproduct op en deel in je onderwijspraktijk

- 1. Evalueer** de laatste feedback en **maak** je eindproduct.
- 2. Plan** een afspraak met Renske over de deelbaarheid van je eindproduct op mbomediawijs.nl of burgerschapmbo.nl.
- 3. Lever** de documenten **aan** voor publicatie op de site en in de nieuwsbrief.
- 4. Deel** het eindproduct met je om'ér, team en eindgebruikers en bespreek hoe het ingezet gaat worden en wie betrokken moet zijn voor duurzame implementatie.
- 5. Reflecteer** tijdens de werksessie op je proces en bepaal je leerdoelen voor de volgende cyclus.