

Sexting



Thema: Omgaan met media

In deze les maken de studenten een VR-voorlichting over sexting. Deze voorlichting kunnen zij delen met hun stagebedrijf of de doelgroep uit hun sector. Door er zelf mee aan de slag te gaan, raken ze bekend met het onderwerp en worden ze zich bewust van de gevolgen van sexting.

Werkproces 3



Vakkennis en vaardigheden

- Legt mediatoepassingen en effecten ervan goed uit aan collega's en cliënten/patiënten.
- Kan effectief het gesprek aangaan over het gebruik van verschillende toepassingen in de beroepscontext.
- Legt voordelen en risico's van mediagebruik helder uit aan collega's en cliënten/patiënten.
- Houdt effectief rekening met ethische aspecten van collega's en cliënten/patiënten bij het gebruik van (nieuwe) mediatoepassingen.

Benodigdheden

[Padlet](#) of [mentimeter](#)

VR-bril

Vorbereiding

[Roundme](#)-handleiding lezen.

Leerdoelen

- De student kan in eigen woorden omschrijven wat sexting is.
- De student kan in eigen woorden omschrijven wat de gevolgen zijn van sexting voor het slachtoffer.
- De student kan door middel van het programma RoundMe een vr-voorlichting opzetten over sexting.

Kennisblok

Open de les door vragen te stellen aan de groep. Met de educatieve tool Mentimeter of Padlet zijn onderstaande vragen anoniem te stellen in de klas. Op deze manier kunnen studenten toch deelnemen, maar hoeven ze niet kenbaar te maken van wie het antwoord is. Leg dit vooraf uit.

Vragen (ja/nee):

- Heb je wel eens een naaktfoto ontvangen?

- Heb je wel eens een naaktfoto verstuurd?
- Heb je wel eens een naaktfoto ontvangen waarbij de verzender niet de persoon op de foto was?
- Heb je wel eens een naaktfoto doorgestuurd?

Open vraag:

Geef in je eigen woorden aan wat sexting volgens jou betekent:

Maak de gegeven antwoorden bespreekbaar en vul het aan wanneer dit nodig is. Sexting is het versturen van foto's, video's of tekst die gaan over seks of erotisch zijn. Dit kan heel onschuldig zijn en binnen een relatie gebeuren, maar het gaat soms mis en dan worden de berichten gedeeld met andere mensen.

Open vraag:

Is het strafbaar om een naaktfoto door te sturen?

Bespreek de antwoorden in de klas en laat ze eventueel zoeken naar het antwoord wanneer er onduidelijkheid over is. Deze [website](#) van de politie geeft er meer duidelijkheid over.

De invloed van het internet en sociale media is bij sexting goed te merken. Doordat het makkelijk is om berichten aan een groot publiek te laten zien, is de impact ervan groter. Ook binnen het beroep waar jullie voor worden opgeleid, is het belangrijk om zulke onderwerpen bespreekbaar te maken.

Laat de studenten een van de onderstaande artikelen lezen:

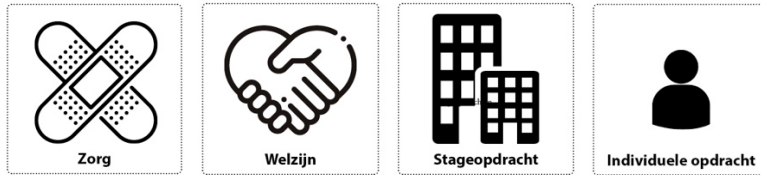
- Licht verstandelijk beperkte jeugd vaker slachtoffer van sexting, grooming en cyberpesten ([AD, 2018](#))
- De interventie van bureau Halt op het gebied van sexting ([Halt, 2019](#))
- Francien werd op haar vijftiende slachtoffer van sexting ([Human, 2019](#))
- Behandelcentrum Pinq helpt bij de gevolgen van sexting ([Parool, 2019](#))

Na het lezen van één van de artikelen, gaan de studenten het verhaal samenvatten in één alinea. Vraag vervolgens aan de studenten om naar www.woordwolk.nl te gaan en het artikel daar te uploaden. De website maakt een woordwolk van het artikel en laat de meest voorkomende woorden groter terugkomen. Vervolgens wordt de woordwolk gedownload en gedeeld via Padlet. Op het digitale bord van Padlet komen alle woordwolken te staan. Vraag enkele studenten hun woordwolk toe te lichten.

Verschillende organisaties in de zorg- en welzijnssector proberen aan de hand van VR het personeel te trainen. Deze trainingen kunnen ervoor zorgen dat mensen die werkzaam zijn in de sector zich beter kunnen inleven in de slachtoffers van sexting en op die manier betere begeleiding of hulp kunnen bieden. Veiligheidshuis Groningen en Zuid-Holland-zuid hebben een pilot gedraaid met verschillende vr-simulaties. De video over sexting is te bekijken via [YouTube](#) en meer informatie over de simulatie is te vinden op de website www.shameover.nu.

Opdrachten

Opdracht 1



Deze opdracht kan zowel voor stage als voor school gebruikt worden.

RoundMe is een applicatie waarmee je 360-graden foto's aan elkaar kunt plakken. Hierdoor kun je informatie vanaf het internet integreren en lijkt het geheel op vr-materiaal. De ontwikkelde content is te bekijken met een (kartonnen) VR-bril, maar is ook in te zien vanaf een laptop of telefoon.

Net zoals bij het Veiligheidshuis was te zien, is het belangrijk om collega's in de sector voor te lichten over sexting. Het veiligheidshuis heeft gekozen voor een vr-simulatie. Jij gaat vergelijkbaar materiaal maken met de applicatie RoundMe.

Het voorlichtingsmateriaal dat je maakt over sexting kan zijn voor collega's, maar kan je ook maken voor patiënten en/of cliënten. Met RoundMe maak je een 360-gradenvideo over sexting. In de video geef je meer uitleg over het onderwerp door te laten weten wat het betekent, wat de gevolgen zijn en hoe iemand er goed mee om kan gaan.

Bekijk eerst hoe RoundMe werkt voordat je aan de slag gaat. Op die manier kan je eerst bepalen wat je nodig hebt om een goede 360-gradenvideo te maken. Hieronder staat uitgelegd hoe RoundMe werkt, de handleiding is ook te bekijken op [Vimeo](#).

Na de uitleg bepaal je wat je wil laten zien en wat je wil uitleggen. Bespreek jouw idee eerst met de docent of met iemand binnen het stagebedrijf.

Stap 1: Na het aanmaken van een account klik je op 'createtour'. Klik vervolgens op 'browse'. Selecteer de foto's vanaf je computer. Het is handig om in een keer alle foto's die in het verhaal voorkomen te uploaden.

Stap 2: Geef de tour een titel en geef de locatie aan (optioneel). Klik daarna op 'save'.

Stap 3: Je komt in een scherm waarbij de eerste foto groot te zien is en de andere foto's onderin het beeld staan. Wanneer je een andere volgorde wilt, klik je op de foto en sleep je deze naar de juiste plaatst. Wanneer je de foto wilt verwijderen, klik je op het beeld en klik je op 'remove'.

Stap 4: Rechts bovenin het beeld zie je een icoontje van een potlood. Wanneer je hierop klikt, ben je in de bewerkingsmodus. Wanneer je het resultaat wilt bekijken, klik je op het icoontje dat een oog weergeeft.

Stap 5: Maak hotspots aan. Dit doe je door in de bewerkingsmodus te klikken op de 'i'. Je kan nu informatie, een afbeelding of een URL toevoegen. Let op: een URL kan alleen worden toegevoegd wanneer je eerst een foto toevoegt. Daarnaast kan je een geluidsfragment in de tour zetten. Dit doe je door op het icoon van de luidspreker te klikken. Vervolgens bepaal het met 'reach' bij hoeveel graden in de foto het fragment te horen is. Met 'loop' bepaal je op het fragment zichzelf herhaalt en met 'delay' kan je het geluidsfragment enkele seconden stoppen.

Stap 6: Uiteindelijk is het de bedoeling dat foto's aan elkaar worden verbonden zodat het een tour (of verhaal) wordt. Dit doe je door onderin het scherm op een foto te gaan staan en de slepen in de andere foto. Verbind alle foto's met elkaar en zorg er ook voor je bij de laatste foto weer terug kan komen.

Stap 7: Het verhaal is klaar. Nu ga je het publiceren. Dit doe je door links op de pijl terug te klikken, vervolgens klik je op de drie stippen die rechts staan. Daarna klik je op 'draft'. Er opent nu een donker scherm waarop de gebruikte foto's klein worden weergegeven, scroll naar beneden en verschuif de button 'off' naar 'on' waar 'published' staat. Sla het daarna op door op 'save' te klikken.

Stap 8: Kopieer de link in de URL en mail deze naar jezelf. Open op je smartphone de link. Klik rechts bovenin op de drie stippen en kies voor de 'webVR mode'. Plaats je telefoon in een VR-bril en bekijk het verhaal.